1. 世界观
2. 普遍名词
3. 法师（Master）

天生能够适应魔力，并能够在体内合成魔力，使用魔法的一类人。在世界中数量非常稀少（<3000）。

1. 元魔（Original Magic）

使用魔法的必要物质之一，使用后会亏损为“魔力”。

1. 魔力（Magic）

使用魔法的必要物质之一，在高浓度的元魔下可逆亏损为“元魔”。不会与普通人结合，但普通人可以食用含魔力（光子）的植物与之结合，普通人/动物与之结合虽拥有了使用魔法的能力，但会发生异变，身体外貌发生扭曲，兽性大发，痛苦难忍。

1. 光子（Magic Ray）

在植物体内合成的类魔力物质，与魔力的相似度高达95%。

1. 魔兽（Monster）

非法与魔力结合的动物，可以使用魔法，具很强攻击性，但可以使用魔法驯服。

1. 法术（Spell）

控制魔力使其影响自然的一套神经指令。

1. 古世界（The Ancient Age）
2. 异变（Mutation）
3. 专有名词
4. 维克系统（Vitor Operating System）

由奥伦那国开发设计，专门为法师使用的操作系统，集成魔法各项数据分析、法术战斗全息模拟等技术。

1. 维克比试（Vitor Virtual Magic Match）
2. 学分（Performance Points）
3. 综合法力（Comprehensive Magic Ability）
4. 元法（First Spell）
5. 娜亭日报（Nating Daily）
6. 地理位置
7. 国家
8. 奥伦那（Oriner）
9. 楚斯卡德（Chroscard）
10. 羽斯坦（Winston）
11. 地点
12. 墓森（Mausoleum Forest）（奥伦那）
13. 圣泉（Heaven Lake）（恩德勒斯洲，古世界）
14. 恩德勒斯洲（Endless Land）
15. 维克中学（Vitor Senior High School）（奥伦那）
16. 娜亭市（Nating）（奥伦那）
17. 雷奥市（Raous）（奥伦那）
18. 圣光核心（Heaven Core）（古世界）
19. 雪原（Snow Land）（古世界）
20. 暗夜谭（Hell Lake）（古世界）
21. 家（Home）（古世界）